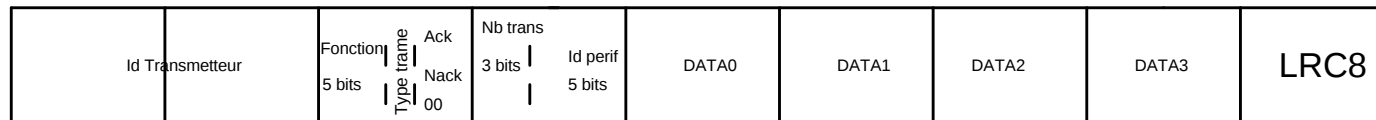


Protocole radio

TRAME LONGUE (Trame data)



16 bits

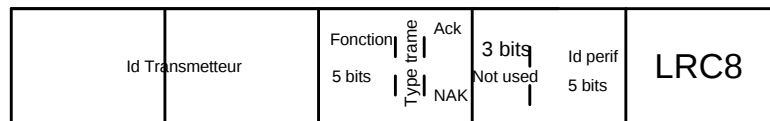
Id Trame
Type frame=1
Voir Note1

Chaque trame réémitse
suite NAK
a Nb Trans qui
s'incrémente
->8 max

Une trame de data permet de transporter 4 octets ET d'acquitter éventuellement la trame reçue précédemment.

00H=ACK,NAK non requis
01H=ACK trame reçue
02H=NAK trame reçue

TRAME COURTE (Trame d'acquittement)



16 bits

01H=ACK trame reçue
OU
02H=NAK trame reçue

Type frame=0
fonction=fonction trame a acquitter
bit7=0

La trame d'acquittement permet d'acquitter ou non la trame reçue précédemment.
Elle n'a pas d'autre fonction.

Note 1

ID Trame
1 byte

XXXXXX XX

Fonction	Type trame	ACK/NAK
bit7=1 stand alone -> pas d'ack nécessaire	0=trame courte	00=non requis
Bit7=0Acquittement nécessaire	1=trame longue	quand bit2=1 et pas de trame à acquitter
bit6-bit3: fonction		01=ACK trame reçue
0000:alarme		10=NAK trame reçue
0001:temperature		
0010:niveau		
0011:lecture IR		
0100:sirene		

TITLE:	DATE:
C:\Projet_C\LPC41\protocoleR.DS	20/07/08
BY:	REV:
PROTOCOLE RADIO	1/1