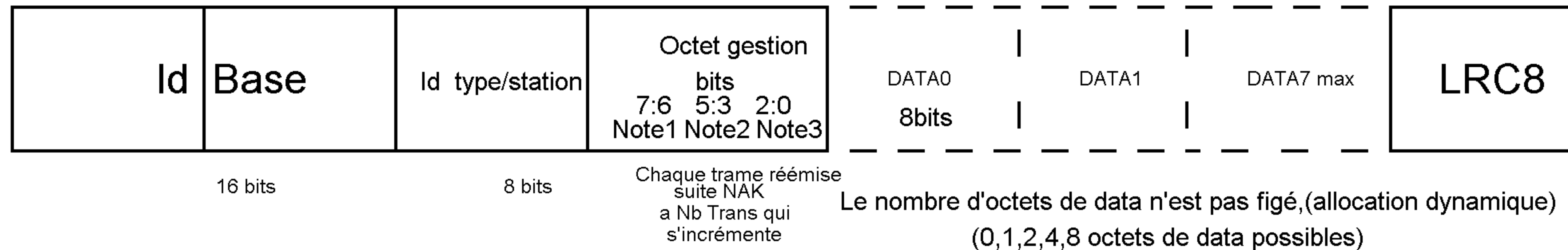


Protocole radio

TRAME



La trame permet de transporter de 0 à 8 octets de data et/ou d'acquitter éventuellement la trame reçue précédemment.

Octet ID type/station			
Bits 7-4	Fonction	Bits 3-0	Station
0 0 0 0	Alarme	0 0 0 0	0
0 0 0 1	Temperature	0 0 0 1	1
0 0 1 1	Niveau	0 0 1 0	2
0 1 0 0	Lecture IR		
0 1 0 1	Sirene		
0 1 1 0	Telecommande		
0 1 1 1	Automatisme		
1 0 0 0		1 1 1 1	15
1 1 1 1			

Octet Gestion													
Note1				Note2				Note3					
Bits	7	6		Bits	5	4	3	N° Trans	Bits	2	1	0	Info trame
	0	0	1 octet de data		0	0	0	1		0	0	0	pas d'ack/nack demandé en retour
	0	1	2 octets de data		0	0	1	2		0	0	1	Ack trame reçue+data présente
	1	0	4 octets de data		0	1	0	3		0	1	0	Nack trame reçue+data présente
	1	1	8 octets de data		0	1	1	4		0	1	1	Ack trame reçue sans data *
					.	.	.			1	0	0	Nack trame reçue sans data *
					1	1	1	8		1	0	1	Demande Ack sans data présente
										1	1	0	Demande Ack avec data présente
* :bits 7,6 non significatifs dans ce cas (0 data)													

TITLE: C:\protocoleR2.DSN PROTOCOLE RADIO BY:	DATE: 25/11/08 PAGE: 1/1
REV:	